Caso d’uso 1 : gioco OFF LINE  
L’utente apre l’app, sceglie la difficoltà e gioca.

Caso d’uso 2: gioco ON LINE  
L’utente apre l’app, effettua il login, sceglie il tavolo e gioca.

Caso d’uso 3: registrazione  
L’utente si registra.

Caso d’uso 4: autenticazione errata  
Reimposta la psw.

Caso d’uso 5: manutenzione server  
Il tecnico mantiene/migliora il codice.